

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN ANDROID

ÍNDICE

1 Instalación del entorno en programación

- 1.1 Introducción
- 1.2 Instalación de Android SDK y Eclipse con el ADT

2 Herramienta Eclipse

- 2.1 Sobre Eclipse
- 2.2 Primeros pasos
- 2.3 Cuestionario: Herramienta Eclipse

3 Uso de Eclipse

- 3.1 Combinaciones de teclas
- 3.2 Auto completar código Android con Eclipse
- 3.3 Ordenar código Android en Eclipse
- 3.4 Cuestionario: Uso de Eclipse

4 Uso de Eclipse II

- 4.1 Corrección de errores Android

5 Emulador Android - Físico y Virtual

- 5.1 Introducción
- 5.2 Emulador Virtual con Eclipse usando ADV Manager
- 5.3 Como conectar un móvil físico a Eclipse
- 5.4 Cuestionario: Emulador Android: físico y virtual

6 Estructura de un Programa Android

- 6.1 Estructura básica de un programa Android
- 6.2 Importar un proyecto Android ya hecho a Eclipse

7 Android (interfaz gráfica)

- 7.1 Carpeta scr Android
- 7.2 Drawable (res)
- 7.3 Values (res)
- 7.4 Layout (res)
- 7.5 El manifiesto Android (AndroidManifest.xml)
- 7.6 Cuestionario: Android “Hola Mundo” (interfaz gráfica)

8 Android - Hola Mundo (completo)

- 8.1 HolaMundo2
- 8.2 Cuestionario: Android “Hola Mundo” (completo)

9 Fundamentos Android

- 9.1 Actividades (Activity)

9.2 View

9.3 Servicios

9.4 Receptores de mensajes de distribución

9.5 Proveedores de contenido (ContentProvider)

9.6 Widget

9.7 Cuestionario: Fundamentos Android

10 Los Intents

10.1 Definición de Intent

10.2 Cuestionario: Los Intents

11 Nuestro primer programa

11.1 Introducción

11.2 Paso 1 - Diseño del Interface Gráfico

11.3 Paso 2 - Lógica Java

11.4 Paso 3 - Recursos de texto

11.5 Paso 4 - AndroidManifest

11.6 Cuestionario: Nuestro primer programa

12 Interface de Usuario Android - Layout

12.1 Layouts

12.2 Ejemplos con LinearLayout para Android

12.3 RelativeLayout

12.4 Cuestionario: Interface de Usuario Android - Layout

13 Interface de Usuario Android - Botones

13.1 Los Botones en Android

13.2 Ejemplo Button Android

13.3 Ejemplo ToggleButton Android

13.4 Ejemplo ImageButton Android

13.5 Listener Button de Android en el código Java

13.6 Cuestionario: Interface de Usuario Android - Botones

14 Interface de Usuario Android

14.1 Controles de Texto

14.2 Código Java para los TextView y EditText

14.3 Cuestionario: Interface de Usuario Android - controles de Texto, TextView y EditText

15 Interface de Usuario Android - Control ListView

15.1 Control tipo Lista ListView

15.2 Cuestionario: Interface de Usuario Android - Control ListView

16 Bases de Datos Android - SQLite

16.1 Crear Base de Datos

16.2 Cuestionario: Bases de Datos Android - SQLite

17 Bases de Datos Android - SQLite II

17.1 Acceso a la Base de Datos

17.2 Cuestionario: Bases de Datos Android - SQLite

18 Bases de Datos Android - SQLite

18.1 Introducción - copia

18.2 Cuestionario: Bases de Datos Android - SQLite

19 GPS en Android

19.1 GPS en Android

19.2 Cuestionario: GPS en Android

20 Notificaciones Android - Uso del Toast

20.1 Notificaciones Android - Uso del Toast

20.2 Cuestionario: Notificaciones Android - Uso del Toast

21 Almacenamiento en Android

21.1 Crear Fichero en Memoria Interna

21.2 Almacenamiento Externo

21.3 Cuestionario: Almacenamiento en Android

22 Ejercicios Android

22.1 Captura del clic de un botón

22.2 Controles RadioGroup y RadioButton

22.3 Control CheckBox

22.4 Control Spinner

22.5 Control ListView

22.6 Control ImageButton

22.7 Lanzar un segundo Activity

22.8 Lanzar un segundo Activity y pasar parámetros

22.9 Almacenamiento de datos mediante la clase SharedPreferences

22.10 Almacenamiento de datos en la memoria interna

22.11 Almacenamiento de datos en una tarjeta SD

22.12 Almacenamiento en una base de datos SQLite

22.13 LinearLayout

22.14 ScrollView y LinearLayout

22.15 Icono de la aplicación

22.16 Reproducción de audio

22.17 Reproducción de audio desde archivo Internet

22.18 Grabación de audio

22.19 Archivo strings

22.20 Menú de opciones

22.21 Menú de opciones con submenú

22.22 Menú de opciones con iconos

22.23 Cuadro de dialogo simple

22.24 Cuadro de diálogo con botones de confirmar y cancelar

22.25 Notificaciones

22.26 Cuestionario: Cuestionario final